

## \*TÉRMINOS Y CONDICIONES TORNEO MILLONARIOS ESPORTS

1. ORGANIZADOR: El Organizador general del evento es ILUMINATTY PRODUCCIONES S.A.S., identificado con Numero de NIT 900347031-3, domiciliado en la Calle 144 # 18ª – 16, de la Ciudad de Bogotá, cuya marca es REDBUTTON GAMING AGENCY, en colaboración para MILLONARIOS FC, con domicilio en la ciudad de Bogotá, en la Calle 104 No. 13a - 32
2. VIGENCIA: La presente actividad está denominada como TORNEO MILLONARIOS eSports (en adelante, el torneo), el cual hace parte de una actividad para MILLONARIOS FC y estará dirigido para jugadores que deseen representar a MILLONARIOS como jugadores eSports. El torneo iniciará desde el día 2 de agosto de 2018, día en el que se abren las inscripciones, y terminará el día 2 de septiembre de 2018, momento en el que se celebrará la final del torneo.
3. PARTICIPANTES:
  - 3.1. El torneo está dirigido para personas que residan en la ciudad de Bogotá, y cumplan con los requisitos descritos a continuación.
  - 3.2. REQUISITOS:
    - a. Ser mayor de 16 años: Todas las personas que participen en el torneo deberán cumplir con la edad indicada al momento de la inscripción. Es decir, la fecha de nacimiento mínima requerida para que los participantes puedan registrarse, es del 2 de agosto del 2002 y anterior a esta fecha.
    - b. Así mismo, si el menor de edad es uno de los clasificados a la fase presencial, este debe ir acompañado del padre de familia o tutor, junto con una carta de autorización autenticada de la participación del menor. Este deberá asumir sus gastos en el acompañamiento del participante. **Si el menor de edad no viene acompañado por los padres de familia o tutor, no podrá participar.**
    - c. Residencia/domicilio: Los participantes deberán estar domiciliados o residentes en la ciudad de Bogotá.
    - d. Las personas que deseen participar del torneo, y no residan en la ciudad de Bogotá, podrán participar en la fase Online. **Sin embargo, si llegaron a clasificar para la fase presencial, los jugadores deberán asumir sus propios costos de transporte, hospedaje y alimentación.**
    - e. **Si el campeón del torneo es un participante que viva fuera de la ciudad, deberá asumir sus propios costos de traslados, alimentación y hospedaje en caso de requerir venir a Bogotá a entrenamientos con Millonarios.**
    - f. Los participantes de esta competencia, deberán aceptar los términos y condiciones de este, aceptando los resultados del torneo.
  - 3.3 INHABILIDADES PARA PARTICIPAR: No podrán participar en este torneo las personas con algún tipo de vinculación laboral con el Organizador, ni con las empresas auspiciantes y/o partners, ni agencias de publicidad de dichas empresas, ni sus familiares hasta el segundo grado de consanguinidad, o segundo civil y primero de afinidad. Esto aplica a los empleados desvinculados de cada una de las marcas involucradas en el torneo dentro de los ciento ochenta (180) días del comienzo de la actividad.
    - 3.3.1. Tampoco podrán participar jugadores que ya sean representantes de otros clubes de fútbol profesionales de eSports.
  - 3.4 JUEGO Y PLATAFORMA DE JUEGO: Los participantes deberán tener a su disposición una consola PlayStation 4™ o Xbox One™, con identificación en PlayStation network (PSN ID) o

identificación de Xbox (gamertag), y contar con sistema de Multijugador en línea (PSN Plus o Xbox Live). Así mismo, deberá contar con acceso legítimo al juego FIFA 18™, publicado por EA Sports™ bien sea en formato físico, o mediante los derechos de uso en versión descargada.

4. DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD: La actividad tendrá como duración aproximada de dos (2) meses, como lo menciona el numeral 2 VIGENCIA. El cual se detalla a continuación:
  - 4.1. Inscripciones al torneo: Las inscripciones iniciarán el día 2 de agosto de 2018, y finalizará el 10 de agosto de 2018 a las 11:59pm.
  - 4.2. Fase ONLINE: En la fase Online, se realizará bajo un sistema de eliminación, la cual estará detallada en el numeral 8, "REGLAMENTO". Estas eliminatorias se realizarán entre el 13 de agosto de 2018 y el 30 de agosto de 2018.
  - 4.3. Fase Presencial: Será un torneo presencial con 16 participantes clasificados de la Fase Online (8 finalistas por la plataforma PS4 y 8 finalistas por la plataforma Xbox One), el cual se realizará en la ciudad de Bogotá, en el Centro Comercial TITÁN PLAZA. En esta fase, el organizador se encargará de comunicar a los finalistas la fecha y hora del evento con antelación.
  - 4.4. Gran Final: Será un partido presencial con los dos finalistas de la fase presencial el cual se jugará en la ciudad de Bogotá. La organización se encargará de informar a los finalistas la fecha y hora del encuentro final con antelación.
  
5. FORMA DE PARTICIPACIÓN:
  - 5.1. Gratuidad: Las personas que deseen participar en este torneo podrán participar de manera gratuita, no siendo necesario la compra de producto alguno, ni el pago de cuota u otra cantidad por ningún concepto.
  - 5.2. REGISTRO: El participante deberá ingresar, utilizando una conexión a internet, al Sitio Oficial del torneo identificado con la URL: [www.profesiongamer.com](http://www.profesiongamer.com), consignar sus datos personales para registrarse y participar. Se registrarán los datos una sola vez por Participante. Los datos serán suministrados únicamente para los fines de inscripción en el Torneo y envío de información relacionada con el mismo.
  - 5.3. FECHA LÍMITE DE REGISTRO: Los participantes tendrán hasta el día 10 de agosto de 2018 a las 11:59pm para registrarse. Después de esta fecha bajo ningún concepto se podrán hacer registros adicionales.
  - 5.4. **No se permite el registro de menores de 16 años.** En caso de evidenciar esto, **el participante será automáticamente descalificado** y se realizará una notificación al participante vía email con el motivo de su descalificación del torneo.
  - 5.5. **En caso de incumplir con algunas de las pautas del presente reglamento, el participante será descalificado automáticamente** y notificado vía mail.
  
6. ACERCA DEL TORNEO
  - 6.1. Se realizará una primera fase, bajo la modalidad Online con los participantes descritos en el numeral 3.1.
  - 6.2. El torneo tendrá un cupo máximo de 2048 jugadores divididos en 2 grupos de 1024 jugadores por cada plataforma, por lo tanto, se podrá cerrar las inscripciones en caso de lograr la convocatoria antes de la fecha establecida.
  - 6.3. Los participantes inscritos se enfrentarán bajo el sistema de eliminación directa, a través del videojuego EASPORTS FIFA18. Estos juegos se realizarán en la consola PlayStation 4 y Xbox One, durante las fechas entre el 13 de agosto al 30 de agosto de 2018.

- 6.4. Los participantes inscritos recibirán previo al **inicio de la primera ronda** una notificación vía mail, con un lapso no mayor a un (1) día después del último día de registro, en el cual se les informará la fecha de la primera ronda, junto con el horario y fixture del torneo.
  - 6.5. **Si los jugadores registrados no reciben ninguna notificación el día anterior a la primera fecha del torneo, deberán comunicarse inmediatamente a través del correo [soporte@millonarios-esports.com](mailto:soporte@millonarios-esports.com) . Es importante que revisen bandeja de entrada y/o correo no deseado.**
  - 6.6. El sistema de eliminación directa es una modalidad en la que los participantes jugarán un máximo de 3 partidos por cada llave, clasificando quien haya ganado 2 partidos, o tenga la mejor puntuación entre los 3 partidos. Esta modalidad estará más detallada en el numeral 8 - REGLAMENTO.
  - 6.7. Las llaves harán que los participantes se enfrenten entre sí hasta tener 8 finalistas por consola, quienes serán los que clasifiquen a la fase presencial del torneo, y los dos finalistas de la fase presencial, jugarán la gran final en la ciudad de Bogotá, en fechas, lugar y hora a determinar por el Organizador.
  - 6.8. **En caso de que uno de los participantes no se presente a la fecha y hora pactada en un máximo de 30 minutos, perderá el partido por WalkOver (W.O) y se le otorgará la clasificación al participante presente.**
  - 6.9. **En el caso que los participantes de una misma llave no se presenten en un máximo de 30 minutos, esta llave se declarará como “desierta” y no se dará puntaje para ninguno de los dos participantes ausentes, quedando automáticamente descalificados del torneo.**
  - 6.10. **Los Game Master se encargarán de ajustar la llave desierta para pasar por WalkOver al oponente de la siguiente ronda.**
  - 6.11. Los finalistas serán contactados por la organización para confirmar la hora y el lugar de reunión para la fase presencial.
7. PREMIACIÓN
    - 7.1. El jugador campeón tendrá los siguientes premios:
      - 7.1.1. Convertirse en el primer jugador eSports profesional de Millonarios
      - 7.1.2. Tener un contrato de jugador profesional.
      - 7.1.3. Acceso a posibles beneficios que puedan tener los jugadores reales de Millonarios FC.
  8. Reglamento
    - 8.1. De acuerdo con la cantidad de inscritos al certamen, se creará un máximo de 16 grupos de máximo 64 personas por cada plataforma de juego, los cuales jugarán bajo el sistema de eliminación directa a 3 partidos.
    - 8.2. El sistema de eliminación directa consiste en que el jugador tenga la posibilidad de jugar hasta 3 partidos al estilo Best of 3. Esto significa que el jugador podrá clasificar a la segunda ronda si se cumple uno de los siguientes casos:
      - 8.2.1. Si el jugador gana 2 de 3 partidos.
      - 8.2.2. Si el jugador gana 1 partido y empata dos.
      - 8.2.3. Si el jugador, gana 1 partido, pierde 1 y empata 1, se tendrá en cuenta como elementos de desempate:
        - 8.2.3.1. Marcador Global / Goles Diferencia
        - 8.2.3.2. Primer partido
      - 8.2.4. En caso de que, en los ítems de desempate, estén empatados, se jugará un cuarto partido, este partido se jugará con el elemento de desempate de GOL DE ORO, es decir, quien logre hacer primero el gol, clasificará a la siguiente ronda.
      - 8.2.5. En caso de que el cuarto partido quede empatado sin goles, se jugarán tantos partidos necesarios hasta que se logre tener el gol de oro.

- 8.2.6. No hay bonificación de gol visitante
- 8.2.7. Las fechas de ronda, según por cada grupo se tendrán las siguientes fechas con los siguientes horarios:
- 8.2.8. 32avos de Final: desde el lunes 13 de agosto al viernes 17 de agosto (horario entre 8:00pm y 10:00pm)
- 8.2.9. 16avos de Final: sábado 18 de agosto hasta lunes 20 de agosto (horario entre 8:00pm y 10:00pm)
- 8.2.10. Octavos de Final: martes 12 y miércoles 22 de agosto (horario entre 8:00pm y 10:00pm)
- 8.2.11. Cuartos de Final: jueves 23 y viernes 24 de agosto (horario entre 8:00pm y 10:00pm)
- 8.2.12. Semifinal: sábado 25 de agosto 7:00PM a 8:00pm
- 8.3. Final de grupos: lunes 27 de agosto: 9pm
- 8.4. Gran Final Online: Los 16 ganadores de grupo se enfrentan en una última ronda, el día miércoles 29 de agosto, clasificando así los 8 jugadores por plataforma a la gran final.
  - 8.4.1. La ronda final se jugará así:
    - 8.4.1.1. Campeón grupo 1 vs campeón grupo 9
    - 8.4.1.2. Campeón grupo 2 vs campeón grupo 10
    - 8.4.1.3. Campeón grupo 3 vs campeón grupo 11
    - 8.4.1.4. Campeón grupo 4 vs campeón grupo 12
    - 8.4.1.5. Campeón grupo 5 vs campeón grupo 13
    - 8.4.1.6. Campeón grupo 6 vs campeón grupo 14
    - 8.4.1.7. Campeón grupo 7 vs campeón grupo 15
    - 8.4.1.8. Campeón grupo 8 vs campeón grupo 16
- 8.5. 6 horas antes de cada partido, la plataforma enviará correos avisando a todos los participantes sus rivales de cada ronda.
- 8.6. Se recuerda a los jugadores que deben presentarse máximo 29 minutos después de la hora pactada, ya que, si pasan 30 minutos, y el (los) participante(s) no se presenta(n), se marcará el partido por WalkOver (W.O) y se le dará los puntos a la persona que si se encuentre presente en el encuentro.
- 8.7. Los campeones de la ronda final jugarán la fase presencial en el mes de septiembre de 2018, en el Centro Comercial TITAN PLAZA, de la ciudad de Bogotá, previa comunicación con la organización.
- 8.8. En esta fase, los 8 finalistas por plataforma jugarán en 2 grupos de 4 jugadores, y cada grupo jugará de la siguiente manera:
  - 8.8.1. Fase todos contra todos, simulando el sistema del mundial, se jugará cada grupo todos contra todos, cada jugador tendrá 3 partidos para hacer la mayor cantidad de puntos posibles, teniendo en cuenta la siguiente tabla de puntuación:
    - 8.8.1.1. Ganador: 3 puntos
    - 8.8.1.2. Empate: 1 punto
    - 8.8.1.3. Perdedor: 0 puntos.
  - 8.8.2. Clasificarán a la ronda eliminatoria los 2 primeros de cada grupo.
  - 8.8.3. En la fase eliminatoria, se establecerán las respectivas llaves, de acuerdo al siguiente Fixture:
    - 8.8.3.1. Semifinales:
      - 8.8.3.1.1. 1A vs 2B (finalista 1)
      - 8.8.3.1.2. 1B vs 2A (finalista 2)
  - 8.8.4. En cada partido de esta fase, en caso de que haya empate en los 90 minutos, se jugará el tiempo extra, finalizado los 120 minutos y aún persiste el empate, se jugará a instancia decisiva a través de lanzamientos del punto penal.

- 8.9. La final también se jugará a un partido. En caso de empate en los 90 minutos, se jugará el tiempo extra, finalizado los 120 minutos, y aún persiste el empate, se definirá a través de lanzamientos de punto penal.
9. Registros de juegos:
- 9.1. Los jugadores deberán reportar sus respectivos marcadores en la plataforma [www.profesiongamer.com](http://www.profesiongamer.com), allí ingresarán con su usuario y clave, previamente registrada. Además de registrar los marcadores, les será habilitada una casilla donde subirán las fotos de evidencia de los marcadores de cada partido. Esto para evitar conflictos de marcadores errados en plataforma.
- 9.2. Para los jugadores que participen en la plataforma **XBOX ONE**, el enlace para reportar sus marcadores es <http://www.profesiongamer.com/torneos/millonarios-xbox-one>
- 9.3. Para los jugadores que participen en la plataforma **PlayStation 4**, el enlace para reportar sus marcadores es <http://www.profesiongamer.com/torneos/millonarios-ps4>
- 9.4. En caso de haber algún inconveniente con respecto a información cargada errada, deben escribir inmediatamente al correo [soporte@millonarios-esports.com](mailto:soporte@millonarios-esports.com) y presentar las evidencias respectivas.
- 9.5. Los partidos deben reportarse en un máximo de 12 horas desde la hora del partido, so pena de declarar la llave como desierta y quedar descalificados del torneo.
- 9.6. En caso de disputa: se recomienda que todos los Competidores graben cada uno de sus partidos durante el torneo a través de las herramientas de su respectiva consola. Además, se recomienda que los Competidores realicen capturas de pantalla (a través de consolas de juegos o celulares) de cualquier información relevante de procesamiento de partidos que podría utilizarse en el caso de surgir una disputa.
- 9.7. En caso de disputa, los Competidores deben enviar una solicitud clara y bien formulada a los administradores del torneo al correo [soporte@millonarios-esports.com](mailto:soporte@millonarios-esports.com) en un periodo de tiempo no mayor a 11 horas desde el inicio de la partida. Durante el proceso de disputas, también se les solicitará que presenten documentos que respalden la razón de su disputa (es decir, capturas de pantalla, videoclips, etc.), estos documentos son obligatorios, y es responsabilidad del participante que presente la disputa entregarlos.
- 9.8. En caso de que el participante NO PRESENTE los documentos necesarios para la disputa, el Game Master no tendrá en cuenta el caso.
10. Configuración del juego:
- 10.1. Los partidos se jugarán bajo los siguientes estandartes:
- 10.1.1. Equipo: Únicamente se jugará con el equipo de Millonarios FC.
- 10.1.2. Tiempo: 5 minutos.
- 10.1.3. Controles: Semiasistido
- 10.1.4. Dificultad: Legendario
- 10.1.5. Plantillas: Online.
- 10.1.6. Defensa: táctica.
- 10.1.7. Velocidad del Juego: normal.
- 10.1.8. No personalizar las formaciones: Esto significa que los jugadores no pueden acomodar manualmente la formación de un solo jugador. Esto se hace presionando el botón Cuadrado sobre el jugador para acomodarlo manualmente en cancha. Se pueden usar las formaciones predeterminadas que el juego disponga (estilo, 4-2-2-2, 4-2-3-1, 4-3-3, entre otras).
- 10.1.9. Localía: Como el fixture disponga.

- 10.1.10. Pausar el juego: Cada jugador tiene la posibilidad de pausar el juego 3 veces. Esto lo pueden hacer en los casos donde el balón se encuentre detenido, como:
- 10.1.10.1. Tiros de esquina
  - 10.1.10.2. Saques de Arco
  - 10.1.10.3. Tiros libres
  - 10.1.10.4. Saque lateral.
  - 10.1.10.5. Goles.
- 10.1.11. No se permite la técnica de jaula de pájaro: Esta técnica consiste en jugar deliberadamente con la defensa y portero constantemente y sin generar volumen de ataque.
- 10.1.12. En caso de que haya problemas de desconexión online entre cada rival, el resultado quedará según lo convalide los servidores de EA. Es importante que el jugador será el único responsable de la correcta ejecución de la partida (Conexión a internet, estado de su consola, posesión del juego, etc)
- 10.1.13. Ni Millonarios, ni la empresa organizadora, serán responsables de los requerimientos mínimos de conexión a internet, de sus fallas o de las especificaciones de la conexión particulares durante el desarrollo de las fases del Campeonato que se celebren vía Online.
- 10.1.14. De esta forma serán los participantes los responsables del correcto funcionamiento de sus conexiones a Internet durante la celebración de las fases Online, no teniendo por ello nada que reclamar a Millonarios, como a la empresa organizadora.

## 11. ACERCA DEL REGLAMENTO Y SUS MODIFICACIONES

- 11.1. Nadie puede alegar que desconoce el reglamento que se presupone leído de antemano antes de participar. El participante da por aceptada las reglas y condiciones del presente reglamento, al momento de concretar su inscripción.**
- 11.2. Los organizadores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los Participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual.
- 11.3. Los organizadores se reservan el derecho de aplicar retroactivamente cualquier modificación al reglamento, si los Organizadores lo creyeran conveniente.
- 11.4. Los organizadores se reservan el derecho de descalificar a cualquier jugador del Torneo sin previo aviso, ya sea porque no cumpla con sus partidos, entorpezca el desarrollo del Torneo, no cumpla con las fechas de vencimiento estipuladas para cada etapa, o cualquier otro motivo que perjudique directamente a los Organizadores o sus Participantes.
- 11.5. Los jugadores que resulten ganadores del torneo, no deberán tener vínculos o contratos con otros equipos, y si eso llegase a ocurrir, el jugador deberá terminar su vínculo o relaciones con su equipo actual.
- 11.6. Los jugadores son los directos responsables de sus partidos, tanto online, como presencial, y bajo ningún concepto, el jugador podrá solicitar reprogramación de sus partidos, so pena de ser descalificado del torneo.
- 11.7. Los jugadores deberán ser los responsables de recolectar las pruebas (como fotos, videos) de sus partidos para hacer las reclamaciones necesarias. Es recomendable que el jugador grabe cada uno de sus partidos.
- 11.8. Cualquier situación que surja y no esté contemplada en el presente reglamento, será dirimida por el organizador.